**Sistema Artec**

**Resumen de actividades desarrolladas**

1. Lenguaje de programación:C#
2. Desarrollo en 5 capas: Entidades, BLL, DAL, GUI y Servicios
3. Acceso único a la Base de Datos a través de la capa de servicios
4. La clase de acceso a la BD es reutilizable y permite a otras capas iniciar y finalizar una transacción
5. Mapeador resuelve mediante reflection
6. Servicios:
   * Persistencia y recupero de datos
   * Backup y Restore BD
   * Idioma
   * Login implementando patrón Singleton
   * Encriptación y aplicación de hash
   * (Bitácora)
   * (Digitos Verificadores)
   * (Manejo de excepciones)
   * (Autorización mediante Familia Patente)
7. Interfaces y lógica programada:
   * Login (Autenticación)
   * Crear Solicitud
   * Backup y Restore
   * Crear Proveedor

Descartes:

26/06/2017

1. Las compras de software son únicamente de licencias permanentes, porque las que son por suscripción requieren una erogación de gastos continua, y eso conlleva a la elevación del pedido hacia la procuradora y el trámite de adquisición lo realiza el área de administración (se iría a una cuasi Licitación)
   * Eliminé fechasus y fehafinsusc de inventario
   * Eliminé IdTipoLicencia de Bien
   * Elimine relación Bien con Tipolicencia
   * Elimine Tabla TipoLicencia
2. Adquisicion
   * Elimine NroExpediente de Adquisicion
   * Eliminé NroOrdenCompra de Adquisicion
3. Tabla AsigDetalle
   * Eliminé TiempoAsignación de AsigDetalle porque no se contemplan los prestamos
4. Tabla TipoAsignación, la eliminé porque solo hay un tipo de asignación (ya que no se contemplan prestamos)
   * Eliminé IdTipoAsignacion en AsigDetalle